

VISOKA ŠKOLA ELEKTROTEHNIKE I RAČUNARSTVA



studijski program AVT

OSNOVI ANIMACIJE

Profesor Dr Marina Kecman

DOBRODOŠLI!

CILJ PREDMETA

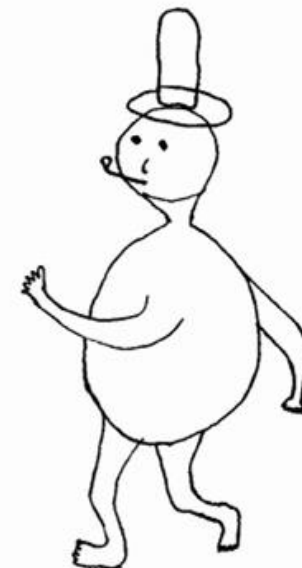
- Upoznavanje sa osnovnim tehnikama iz oblasti klasične i digitalne 2D animacije
- Istorijat animacije
- Stilovi animacije
- Principi animacije
- Filmski jezik i animirani film
- Animacija u video igrama
- Uvod u 3D animaciju



ISHOD PREDMETA

- Savladavanje različitih tehnika 2D animacije
- Savladavanje pravila animacije
- Studenti će biti osposobljeni da, individualno ili timski, realizuju dvodimenzionalne animirane forme

PROGRAM



- Stop frame i stop trick animacija
- Tehnike i istorija animacije
- Upoznavanje sa programom After Effects i njegovim alatkama za animaciju
- Principi animacije
- Filmska grammatika
- Sinopsis, scenario, storyboard
- Animacija teksta
- Upoznavanje sa programom Adobe Flash (Animate)



PREDISPITNE OBAVEZE I ISPIT



- Ukupan broj poena – 100
- Vežbe – 30
- Kolokvijum 1 – 10
- Kolokvijum 2 – 10
- Ispitni rad - 50