



Висока школа електротехнике и рачунарства струковних студија

Матични студијски програм: НОВЕ РАЧУНАРСКЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ (НРТ)

СТУДЕНТСКОЈ СЛУЖБИ И РАЧУНОВОДСТВУ ШКОЛЕ

ПРЕДМЕТ: Избор предмета и обрачун школарине за упис школске 2016/17. године

година студија

ПРВА

Студент: _____, _____, _____
презиме и име индекс Буџет / Самофин.

e-mail адреса: _____, телефон: _____

1. Изабрани предмети матичног студијског програма: ⁽¹⁾ ⁽²⁾

Р.б.	Предмет	ЕСПБ ⁽³⁾	Семестар	Положен (ДА/НЕ)	Изабрани предмети (ДА/НЕ)
1.1	Апликативни софтвер	6	1.		
1.2	Архитектура и организација рачунара 1	6	1.		
1.3	Дигиталне мултимедије 1	6	1.		
1.4	Електротехника	6	1.		
1.5	Инжењерска математика	6	1.		
1.6	Основи информационих технологија	6	1.		
1.7	Дискретна математика	6	2.		
1.8	Електроника	6	2.		
1.9	Енглески језик	6	2.		
1.10	Основи програмирања	6	2.		
1.11	Рачунарска графика	6	2.		
1.12	Увод у објектно програмирање	6	2.		
1.13	Збир ЕСПБ бодова матичног студијског програма ⁽⁴⁾				

2. Изабрани предмети других студијских програма ⁽⁵⁾:

	Предмет	Матични СП ⁽⁶⁾	ЕСПБ	Семестар	Положен (ДА/НЕ)	Изабрани предмети (ДА/НЕ)
2.1			6			
2.2			6			
2.3	Збир ЕСПБ бодова матичних предмета других студијских програма ⁽⁴⁾					

3. Укупно ЕСПБ

3.1	Укупан број ЕСПБ бодова прве године (1.13 + 2.3)	
-----	--------------------------------------------------	--

У Београду, _____
датум_____
потпис студентаРуководилац студијског програма:

(1) Матични предмети студијског програма (СП) су предмети који се налазе на основној листи Акредитованог наставног плана одређеног студијског програма.

(2) У првој години студија најмање 10 предмета мора бити са листе **матичног** студијског програма.

(3) ЕСПБ = Европски систем преноса бодова.

(4) Уписати збир ЕСПБ бодова обавезних и изабраних предмета.

(5) За изабране предмете који матично припадају другим СП **не гарантује се усаглашавање распореда**.

(6) Уписати скраћени назив студијског програма (ЕЛИТЕ, АВТ, АСУВ, ЕПО, НЕТ, НРТ, РТ).

Образац попунити читко, штампаним словима.

Попуњен и потписан образац се предаје Јелени Митић (кабинет 508) или Ани Милетић (кабинет 408). Два примерка овог обрасца предати до **5.10.2016.** године (до 15 часова). Студенти који не предају обрасце на време плаћају трошкове накнадне обраде у износу од 3.000 РСД.

**4. Трошкови студирања**

4.1	Укупан број ЕСПБ бодова предмета матичног студијског програма	
4.2	Укупни трошкови предмета матичног студијског програма ^{(7) (8) (9)}	_____ РСД
4.3	Укупан број ЕСПБ бодова матичних предмета других студијских програма	
4.4	Укупани трошкови матичних предмета других СП ^{(8) (9)}	_____ РСД
4.5	Укупни трошкови прве године студија (4.2+4.4)	_____ РСД

Потпис одговорног лица _____

- (7) Не плаћа студент који се финансира из буџета (буџетски студент) који је пријавио десет предмета (60 ЕСПБ избором матичног студијског програма).
- (8) Буџетски студент, који је пријавио више од десет предмета у години, плаћа надокнаду за прекорачење, у зависности од вредности предмета СП којем изабрани предмет припада.
- (9) За обрачун прекорачења, динарска вредност једног предмета СП ЕЛИТЕ, АСУВ, НЕТ, РТ, НРТ и ЕПО је 12.500 РСД, Динарска вредност једног предмета СП АВТ је 15.500 РСД.

5. Правила студирања

- Студент до краја студија мора да сакупи најмање 60 бодова по години (препука: 30 бодова по семестру).
- Студент је дужан да испуни све предиспитне обавезе из свих предмета које је пријавио, што предметни наставник потврђује својим потписом на крају семестра.
- Услови студирања су дефинисани законом, одлукама Министарства и одговарајућим општим актом високошколске установе, у складу са законом.

6. НАСТАВНИ ПЛАН СТУДИЈСКОГ ПРОГРАМА НОВЕ РАЧУНАРСКЕ ТЕХНОЛОГИЈЕ НР2012

Р. б.	НАЗИВ ПРЕДМЕТА	ГОД ^(а)	СЕМ ^(б)	ЕСПБ ^(в)	ОБ ^(г)
1	Апликативни софтвер	1	1	6	0
2	Архитектура и организација рачунара 1	1	1	6	0
3	Дигиталне мултимедије 1	1	1	6	0
4	Електротехника	1	1	6	0
5	Инжењерска математика	1	1	6	0
6	Основи информационаих технологија	1	1	6	0
7	Дискретна математика	1	2	6	0
8	Електроника	1	2	6	0
9	Енглески језик	1	2	6	0
10	Основи програмирања	1	2	6	0
11	Рачунарска графика	1	2	6	0
12	Увод у објектно програмирање	1	2	6	0
13	Базе података	2	3	6	0
14	Вероватноћа и статистика	2	3	6	0
15	Медији масовне комуникације	2	3	6	0
16	Програмски језици	2	3	6	0
17	Рачунари и периферије	2	3	6	0
18	Увод у интернет технологије	2	3	6	0
19	Дигиталне мултимедије 2	2	4	6	0
20	Друштвене мреже	2	4	6	0
21	Интеракција човек-рачунар	2	4	6	0
22	Објектно оријентисано пројектовање	2	4	6	0
23	Оперативни системи 1	2	4	6	0
24	Рачунарске мреже	2	4	6	0
25	Интернет програмирање	3	5	6	0
26	Компјутерска анимација 1	3	5	6	0
27	Оперативни системи 2	3	5	6	0
28	Сигурност информационаих система	3	5	6	0
29	Стручна пракса	3	5	4	1
30	Технике визуелног програмирања	3	5	6	0
31	Дигитални дизајн публикација	3	6	6	0
32	Интеграција софтверских технологија	3	6	6	0
33	Интелигентни системи и технологије	3	6	6	0
34	Релационе базе података	3	6	6	0
35	Технологије за електронско учење	3	6	6	0
36	Функционално програмирање	3	6	6	0
36	Завршни рад	3	6	8	1

а) година студија

б) семестар

в) бодовна вредност предмета

г) обавезност предмета:

1 - обавезан предмет

0 - изборни предмет