

<b>Студијски програм :</b> Мултимедијално инжењерство			
<b>Назив предмета:</b> Примењени истраживачки рад			
<b>Наставник:</b> ментор Мастер рада			
<b>Статус предмета:</b> обавезни			
<b>Број ЕСПБ:</b> 8			
<b>Услов:</b> Услов за израду примењеноистраживачког рада је одобрена тема Мастер рада и положен испит из предмета Методе истраживања.			
<b>Циљ предмета:</b> Истраживање практичних проблема у области мултимедијалног инжењерства, објављивање и примена резултата истраживања.			
<b>Исход предмета:</b> Студенти су оспособљени за самостално или тимско истраживање у области мултимедијалног инжењерства, објављивање и примену резултата истраживања.			
<b>Садржај предмета:</b> <i>Примењени истраживачки рад</i> Примењени истраживачки рад је пројекат у којем се решава практични проблем из области мултимедијалног инжењерства и који је у функцији израде мастер рада. Примењени истраживачки рад се ради у фирми која се баве мултимедијалним инжењерством са којом високошколска установа има уговор уз сагласност ментора. Реализација примењеног истраживачког рада може почети када студент положи испит из предмета Методе истраживања и када му је одобрена тема Мастер рада. По завршетку пројекта студент, уз сагласност ментора, резултате пројекта, у форми семинарског рада, предаје студентској служби. У испитном року студент брани рад код ментора Мастер рада. Овај рад, после евентуалних корекција, постаје део Мастер рада.			
<b>Литература:</b> У зависности од одабране теме истраживачког рада			
<b>Број часова активне наставе</b>	<b>Предавања:</b>	<b>Вежбе:</b>	<b>Примењени истраживачки рад: 16</b>
<b>Методе извођења наставе:</b> Менторски рад и самостални истраживачки рад студената			
<b>Оцена знања (максимални број поена 100)</b>			
<b>Предиспитне обавезе</b>	поена	<b>Завршни испит</b>	поена
истраживачки рад	50	усмени испит	30
семинарски рад	20		