

Студијски програм: Мултимедијално инжењерство			
Назив предмета: Стручна пракса 2			
Наставник:			
Статус предмета: Обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: -			
Циљ предмета: Омогућити студентима да у оквиру праксе у фирми која се бави мултимедијалним инжењерством испоље своје компетенције и креативност у избору метода и технологија. Подстицати студенте да активно и одговорно учествују у раду тима на решавању задатака као и да предлажу примену нових технологија. Пружити подршку студентима да међу члановима тима у фирми дају своје предлоге и укључе се, уз подршку ментора, у планирање и реализацију пројеката на нивоу фирме у којој обављају праксу. Оспособити студенте да примењују различите технологије у процесу решавања задатака. Оспособити студенте да у току решавања задатака из области мултимедијалног инжењерства креирају и потребну документацију и извештај о свом раду на пројекту.			
Исход предмета: До краја Стручне праксе 2, студенти ће бити спремни: <ul style="list-style-type: none"> – Да испоље самосталност и креативност у избору метода и технологија за решавање датог задатка. – Да активно и одговорно учествују у раду тима на решавању задатака као и да предлажу примену нових технологија. – Да својим предлозима и непосредним учешћем допринесу успешној реализацији пројеката у оквиру фирме у којој обављају праксу. – Да у сарадњи са ментором и осталим члановима тима допринесу квалитетнијем решењу постављеног задатка. 			
Садржај предмета <i>Практична настава:</i> У току стручне праксе у току четвртог семестра, студенти се укључују у планирање и реализацију пројекта у фирми која се бави мултимедијалним инжењерством и у којој обављају праксу. Студенти уз помоћ ментора и чланова тима реализују задатке из пројекта. Присуствују радним састанцима тима где активно учествују у формирању одлука о примени датих технологија и метода. У сарадњи са члановима тима примењују различите поступке праћења и бележења развоја пројекта. Укључују се у процес евалуације и самоевалуације реализованих пројектних задатака. Воде дневник стручне праксе и на крају пишу извештај.			
Број часова: 90 часова праксе у фирми која се бави мултимедијалним инжењерством, писање дневника праксе и извештаја.			
Методe извођења наставе: Менторска настава, консултације, припрема за праксу и пракса у фирмама које се баве мултимедијалним инжењерством.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	Поена	Завршни испит	Поена
активност у току предавања		писмени испит	
практична настава	50	усмени испит	30
колоквијум-и			
семинарски рад	20		